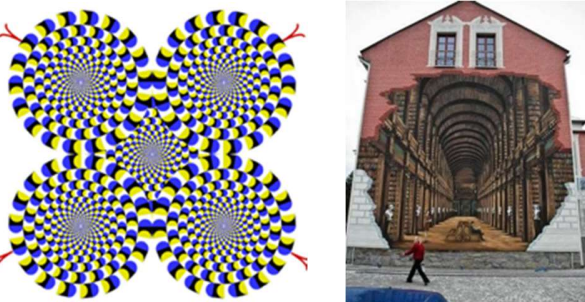


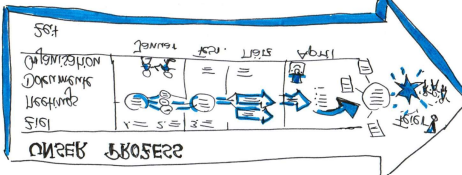


WELT DER WUNDER - WUNDER DER WELT

Projekt- gruppe	Thema	Werbetext
PG1	Worte über Wunder – Wunderbare Worte – Wundervolle Texte	Du hast Spaß daran, Texte zu schreiben? Du schreibst vielleicht selber schon Gedichte oder Geschichten? Du hast vielleicht keine Ahnung, dass du gut schreiben kannst! Wir helfen dir, dein Talent zu entdecken. Du bist geschickt mit deinen Händen und/oder kreativ? Auch dann bist du richtig bei uns. Wir wollen nämlich am Ende alle Texte in einem kleinen Büchlein verewigen und auch da brauchen wir Leute, die uns dabei helfen. Also, auf in die PG 1!!
PG2	Wundersame Tiere: The Gruffalo. Figurentheater	You like big animals? You like small animals? You like playing? You like making things with your hands? You like speaking English? Wonderful! Then join our project to wake up the Gruffalo, the clever mouse and more fantastic creatures.
PG3	Optische Täuschung 	<p>Hereinspaziert in die wundersame Welt der Illusionen!</p> <p>Illusion und Optische Täuschungen - das ist, wenn die Mathematik deinem Gehirn einen Streich spielt. Wie funktioniert das?</p> <p>In diesem Projekt tauchen wir ein in die Welt der Sinnestäuschungen und Illusionen, lernen, wie sie funktionieren, warum und wie unsere Wahrnehmung uns einen Streich spielt und erzeugen schließlich selbst optische Illusionen!</p> <p>Hast du Spaß an Geometrie, Biologie und / oder Kunst? Dann ist dies genau das richtige Projekt für dich!</p>

<p>PG4</p>	<p>Märchenwunder werden durch moderne Technik wahr!</p> 	<p>Du bist ein Märchenfan und technisch interessiert. So komm mit auf eine Reise in die Märchenwelt und recherchiere, ob Märchenträume nicht doch manchmal wahr werden können. Der Siebenmeilenstiefel drückt den Wunsch aus, schnell an einem anderen Ort zu sein. Dies erfüllt uns das Flugzeug. Der Wunsch sich an einen anderen Ort zu zaubern, könnte Realität werden, wenn das Beamen im Alltag möglich wird. Glaubst du daran? Untersuche Dinge aus der Phantasie der Menschen, die sich durch technische Tricks verwirklichen lassen.</p>
<p>PG5</p>	<p>Wunder der Natur</p>	<p>Wie überlebt ein Baum auf scheinbar "totem" Boden? Warum gibt es Wüsten am Meer? Diesen und anderen Fragen aus den Bereichen Biologie und Geographie wollen wir gemeinsam nachgehen und deren Antwort praktisch und anschaulich aufzeigen.</p>
<p>PG6</p>	<p>Physikalische Experimente zum Wundern</p>	
<p>PG7</p>	<p>Entstehung von Diamanten und anderen Edelsteinen</p>	
<p>PG8</p>	<p>Das Wunder vom Fliegen.</p>	
<p>PG9</p>	<p>Weltwunder der Antike</p>	<p>Es gibt Bauwerke, die sind so groß, schön und monumental, dass man sich an sie selbst tausende Jahre später noch erinnert. Sieben davon zählen heute zu den Weltwundern der Antike. Wie wurden sie gebaut? Warum machten sich die Menschen solche Mühe? Welche Bedeutung hatten die Bauwerke für die Geschichte der Menschheit? Solche Fragen wollen wir gemeinsam klären und auch Modelle von Weltwundern erstellen.</p>
<p>PG10</p>	<p>Wundert euch! Wie ihr durch achtsame Übungen die Wunder in eurem Alltag und in euch selbst entdecken könnt.</p>	<p>Achtsamkeit als Modebegriff oder tatsächliches Erleben? Bei uns kannst du dich fallen lassen, wenn du mutig genug bist, zu beobachten, was dann passiert. Neben der Recherche zu verschiedenen Achtsamkeitstechniken möchten wir so viele wie möglich davon ausprobieren. Dafür erwarten wir von allen Teilnehmern Vertrauen und Ehrlichkeit. Wie ihr diese Übungen erlebt, wird besprochen, aufgeschrieben oder aber auch mal für sich behalten. Wir freuen uns, wenn mit euch ein geschützter Raum entsteht, in dem wir uns so zeigen können, wie wir alle gerade sind. Goodbye zu Angeben, Jemand sein wollen, Beeindrucken, Stärke nach außen, doch innerlich leer oder traurig. Mehr Sein als Schein. Für uns werden Wunder dann möglich, wenn wir es schaffen, uns darauf einzulassen.</p>

<p>PG11</p>	<p>Wundersame Entwicklung der e-Sports-Szene</p>	<p><u>Wundersame Entwicklung der e-Sports-Szene (Dziuballe / Hackbarth)</u></p> <p>Hast du gewusst, dass das erste Videospiel-Turnier, das jemals organisiert wurde vor über 40 Jahren stattfand? Herzlichen Glückwunsch, wenn du das gewusst hast! Es ist auch nicht schlimm, wenn du es nicht gewusst hast, wir mussten es selbst nachschlagen. Ganz unbedeutend war dieser Tag nicht, denn dieses erste Turnier markierte den Beginn eines Trends, der letztlich eine Milliarden-Euro-Industrie geschaffen hat.</p> <p>Videospiel-Wettbewerbe oder eSports sind heutzutage eine große Sache. Eine riesige Szene hat sich aus der Gaming-Community entwickelt, und sie wächst in rasantem Tempo. Profi-Teams und Spieler aus der ganzen Welt konkurrieren in den Ligen und Turnieren, die Preispools im Wert von mehreren Millionen Euro anbieten können. Viele dieser Wettbewerbe ziehen Massen an Publikum an. Tausende von Menschen schauen live zu, und viele andere sehen online zu.</p> <p><u>In der Projektwoche wollen wir uns u.a mit folgenden Fragen / Themen auseinandersetzen:</u></p> <p>Geschichte des e-Sports in Deutschland und der Welt, Aktuelle Entwicklungen, Zahlen (Wie viele Spieler weltweit, Ländervergleich, welche Altersklassen...), Welche Spiele werden am häufigsten gespielt?, Was fasziniert die Menschen so sehr daran?, Ist e-Sport richtiger Sport?, E-Sportler als Beruf, ist das möglich?, Risiken des e-Sports.</p> <p>Wenn jetzt Euer Interesse geweckt wurde, würden wir uns freuen, wenn wir ihr Teil der Projektgruppe werdet.</p>
<p>PG12</p>	<p>Bewundernswertes und Wunderliches im Sport</p>	
<p>PG13</p>	<p>Wunderbare Welt – Harry Potter</p>	

<p>PG14</p>	<p>Weltwunder der Moderne und Zukunft</p> 	<p>Von den 7 Weltwundern der Antike hat sicherlich jeder schon einmal gehört. Diese sollen nicht unser Thema sein, sondern gibt es auch neue Weltwunder? Welche unserer Leistungen zählen wir als Wunder? Worüber wundert man sich heute? Was ist ein Wunder?</p> <p>In unserer Projektgruppe möchten wir, dass ihr euch mit der Frage auseinandersetzt, was macht etwas zu einem Wunder und warum. Ist es die technische Machbarkeit, immer höher, größer oder kleiner, schneller oder weiter? Oder geht es um ethisch/moralische Aspekte, wundern wir uns über das Verhalten von einzelnen Menschen, ganzen Gruppen oder gar Nationen? Oder liegen Wunder im Bereich des unnatürlichen, unerklärlichen, des magischen und spirituellen? Sind Wunder immer positiv oder wundern wir uns auch über Negatives? Sind Wunder vergänglich oder ist ein Wunder für immer ein Wunder? Schließlich soll auch ausblickend die Frage gestellt werden, welche Wunder werden wir in Zukunft zu erwarten haben?</p> <p>Diesen Fragen sollt ihr in der Projektwoche nachgehen und zusätzlich überlegen, wie ihr eure gefundenen Antworten darauf leicht und unterhaltsam einem uninformierten Publikum, den Besuchern, zugänglich machen könnt.</p> <p>Wir freuen uns darauf, euch bei dieser Herausforderung begleiten zu dürfen.</p>
<p>PG15</p>	<p>Wunderbares in der Kunst</p>	<p>Unmögliches wird möglich - zumindest auf Bildern und in Filmen. Elefanten auf Stelzenbeinen, antike Schätze, die es gar keine sind... - Du hast Lust auf ungewöhnliche Bilder, kennst dich mit digitaler Bildbearbeitung und Filmschnitt aus? Oder du arbeitest gern praktisch an Collagen, Objekten, mit Tönen und Geräuschen? Dann bist du im künstlerischen Reich der Fantasie richtig.</p>
<p>PG 16</p>	<p>Orga-Team TdoT (6 Schüler der 8.-10. Klasse)</p> 	<p>Hier gewinnt ihr einen Einblick in die Koordinierung und Organisation rund um den "Tag der offenen Tür." Von außen sieht scheinbar alles so einfach aus, aber seid gespannt, wie komplex die Abläufe in der Schule sein können.</p>